

# Stochastik für die Informatik, Vorlesung 8

## Inhalt

- ▶ Zipf-Verteilung und skalenfreie Netzwerke
- ▶ Erwartungswert

## Lernziele

- ▶ Die Zipf-Verteilung und ihr Auftreten kennen
- ▶ Den Erwartungswert kennen
- ▶ Erwartungswerte berechnen können, insbesondere bei wichtigen Verteilungen

## Vorkenntnisse

Stoff der bisherigen Vorlesungen

# Erinnerung: Wichtige diskrete Verteilungen

Name	Parameter	$X(\Omega)$	$\mathbb{P}(X = k)$
Gleichverteilung	$n \in \mathbb{N}$	$\{1, \dots, n\}$	$1/n$
Bernoulli	$p \in [0, 1]$	$\{0, 1\}$	$p$ falls $k = 1$ , $1 - p$ falls $k = 0$
Binomial	$p \in [0, 1], n \in \mathbb{N}$	$\{0, \dots, n\}$	$\binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$
Geometrisch	$p \in [0, 1]$	$\mathbb{N}$	$(1 - p)^{k-1} p$
Poisson	$\lambda > 0$	$\mathbb{N}_0$	$\frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!}$

Notation:  $X \sim \text{Ber}(p)$ ,  $X \sim \text{Bin}(n, p)$ ,  $X \sim \text{Geo}(p)$ ,  $X \sim \text{Poi}(\lambda)$ ...

Auftreten:

Bernoulli	Bernoulli-Experiment
Binomial	Anzahl Erfolge im wiederholten Bernoulli-Experiment
Geometrisch	Anzahl Versuche bis zum ersten Erfolg im Bernoulli-Experiment
Poisson	Anzahl (seltener) Ereignisse in einem gegebenen Zeitraum

## Beispiel: Zipf-Verteilung

(Def. 3.13) Sei  $a > 1$ . Eine Zufallsvariable  $X$  heißt **Zipf-verteilt** (oder **Zeta-verteilt**) mit Parameter  $a$  falls gilt:  $X(\Omega) = \mathbb{N}$ , und

$$p_X(k) = \mathbb{P}(X = k) = \frac{k^{-a}}{Z(a)},$$

wobei  $Z(a) := \sum_{k=1}^{\infty} k^{-a}$  ist.

- ▶  $p_X$  ist tatsächlich eine Verteilung, Rolle von  $Z(a)$
- ▶ Parameter  $a$  ist keine Wahrscheinlichkeit, er spielt eine andere Rolle als (z.B.) das  $p$  bei der geometrischen Verteilung
- ▶ (Fall  $a \leq 1$ )
- ▶ (Vergleich mit geometrischer Verteilung)

# Zipf-Verteilung

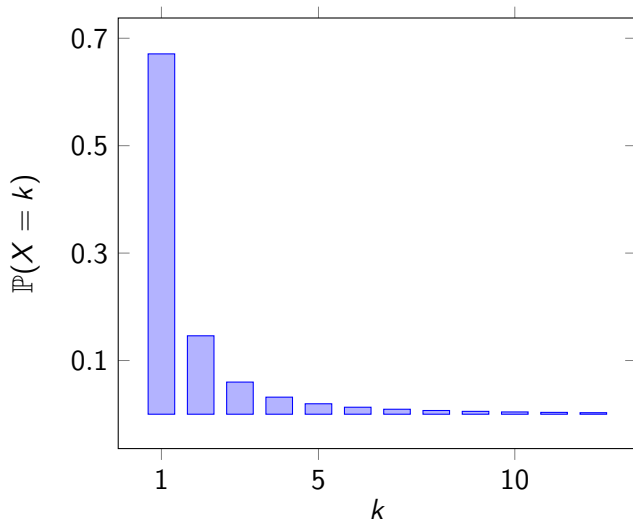


Abbildung: Zipf-Verteilung mit  $a = 2.2$

# Zipf-Verteilung: Auftreten

(Beispiel 3.41:  $a = 1$ )

(Häufigkeit von Buchstaben)

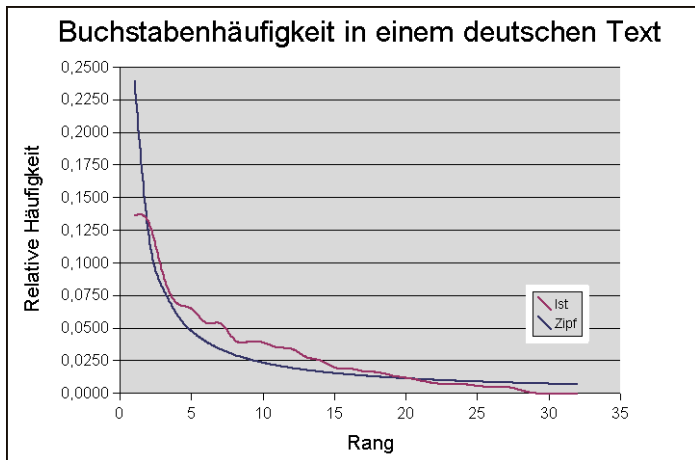


Bild: Zipf-Verteilung-Buchstaben von Anton aus der deutschsprachigen Wikipedia. Lizenziert unter CC BY-SA 3.0

ber Wikimedia Commons

# Zipf-Verteilung: Auftreten

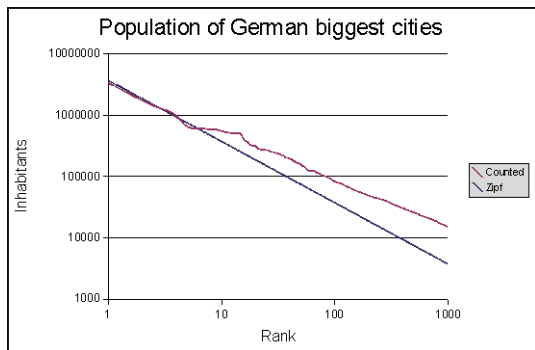


Bild: "Powercitiesziplnrp". Lizenziert unter CC BY-SA 2.5 ber Wikimedia Commons. Achtung: Logarithmische Skala!

# Anwendung: Skalenfreie Netzwerke/Preferential attachment Modell

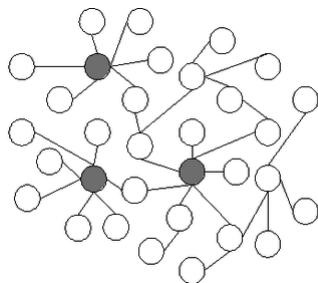


Bild: Bearbeitung von "Scale-free network deutsch" von von CollectiveStupidity - Bearbeitung des englischen Originals. Lizenziert unter CC BY-SA 3.0 bei Wikipedia

**(Vereinfachtes) Bildungsgesetz:** Sukzessives Hinzufügen von Knoten, welche sich mit einem bereits vorhandenen Knoten verbinden. Dieser wird mit einer Wahrscheinlichkeit proportional zur schon bestehenden Anzahl Nachbarknoten ausgewählt.

# Skalenfreie Netzwerke und die Zipf-Verteilung

(Beispiel 3.22: Preferential attachment)

Sei  $X$  die Anzahl Nachbarknoten eines zufällig ausgewählten Knoten (= der **Grad** des Knoten).

Falls die Gesamtzahl der Knoten **groß** ist, so ist  $X$  (annähernd) Zipf-verteilt. Der Wert des Parameters  $a$  hängt von der genauen Konstruktion des Netzwerkes ab. Im beschriebenen Bildungsgesetz ist  $a \approx 3$ .

**Simulationsprogramm:** <http://ccl.northwestern.edu/netlogo/models/PreferentialAttachment>

**Beispielvideo (youtube):**

<https://www.youtube.com/watch?v=4GDqJVtPEGg>

**R-code für verschiedene Zufallsgraphen:** [https://www.dam.brown.edu/MSF/misc/MSF\\_SimulationsClass3.html](https://www.dam.brown.edu/MSF/misc/MSF_SimulationsClass3.html)



# Skalenfreie Netzwerke

**Vorkommen** von skalenfreien Netzwerken (vermutet):

- ▶ WorldWideWeb, Internet
- ▶ Soziale Netzwerke, Netzwerke wissenschaftlicher Zusammenarbeit
- ▶ Stromnetze
- ▶ usw.

**(Mathematisch) verwandte Modelle**

- ▶ Lässt sich in ein bestimmtes Urnenmodell übersetzen
- ▶ Bildung biologischer Spezies

## Kapitel 5: Kenngrößen von Zufallsvariablen

- ▶ Die Verteilung enthält im Prinzip alle Informationen über eine (diskrete) Zufallsvariable, ist aber möglicherweise aufwändig zu bestimmen oder vollständig anzugeben
- ▶ Gesucht: Einfach zu bestimmende Größen, welche bereits wichtige Informationen über die Zufallsvariable enthalten
- ▶ Beispiel: Welchen Wert nimmt die Zufallsvariable im Mittel an, wie stark ist die Streuung um diesen Wert?
- ▶ Zentrale Größen: Erwartungswert, Varianz
- ▶ Kenngrößen für den Zusammenhang zwischen mehreren Zufallsvariablen: Kovarianz, Korrelation

## Beispiel

Wir werfen einen fairen Würfel 100 Mal, und notieren die Ergebnisse. Sei  $y_i$  das Ergebnis des  $i$ -ten Wurfs. Wie groß ist dann der Mittelwert über die 100 Versuche, also

$$\frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} y_i?$$

Da die Ergebnisse  $\{1, \dots, 6\}$  gleich wahrscheinlich sind, erwarten wir im Durchschnitt

$$\frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} y_i \approx \frac{1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6}{6} = \frac{21}{6} = 3.5.$$

## Beispiel

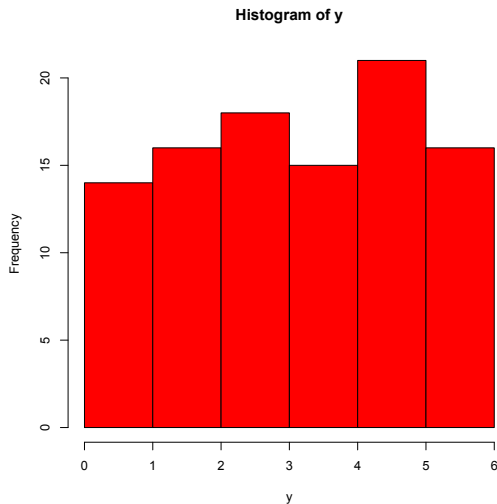
Wir werfen einen fairen Würfel 100 Mal, und notieren die Ergebnisse. Sei  $y_i$  das Ergebnis des  $i$ -ten Wurfs. Wie groß ist dann der Mittelwert über die 100 Versuche, also

$$\frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} y_i?$$

Da die Ergebnisse  $\{1, \dots, 6\}$  gleich wahrscheinlich sind, erwarten wir im Durchschnitt

$$\frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} y_i \approx \frac{1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6}{6} = \frac{21}{6} = 3.5.$$

## R-Simulation: 100 Würfe



Mittelwert in der Beispielsimulation:  $\frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} y_i = 3.61$

# Erwartungswert

(Def. 5.1) Sei  $X$  eine diskrete Zufallsvariable. Der Erwartungswert von  $X$  ist definiert als

$$\mathbb{E}[X] := \sum_{k \in X(\Omega)} k \cdot \mathbb{P}(X = k).$$

- ▶ (Beispiel 5.1: Würfeln)
- ▶ (Beispiel 5.2: Tabelle)
- ▶ (Beispiel 5.4: Zipf, Bemerkung: Existenz des Erwartungswertes)
- ▶ (Satz 5.2) Falls  $\Omega$  höchstens abzählbar ist, so gilt

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \mathbb{P}(\omega).$$

# Eigenschaften des Erwartungswerts

(Satz 5.1) Seien  $X$  und  $Y$  diskrete Zufallsvariablen auf  $(\Omega, \mathbb{P})$ .  
Dann gelten

(a)  $\mathbb{E}[X + Y] = \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Y]$

(b)  $\mathbb{E}[a \cdot X] = a \cdot \mathbb{E}[X]$  für jedes  $a \in \mathbb{R}$

(c) Falls  $X(\omega) \geq 0 \forall \omega$ , so ist  $\mathbb{E}[X] \geq 0$ .

(d) Falls  $X = c$  konstant ist, so ist  $\mathbb{E}[X] = c$ .

- ▶ (a) und (b) zusammengenommen besagen, dass der Erwartungswert **linear** ist.
- ▶ (Beispiel 5.6: Bernoulli- und Binomialverteilung, Beispiel 5.7 Zufallsgraph)

# Binomialverteilung

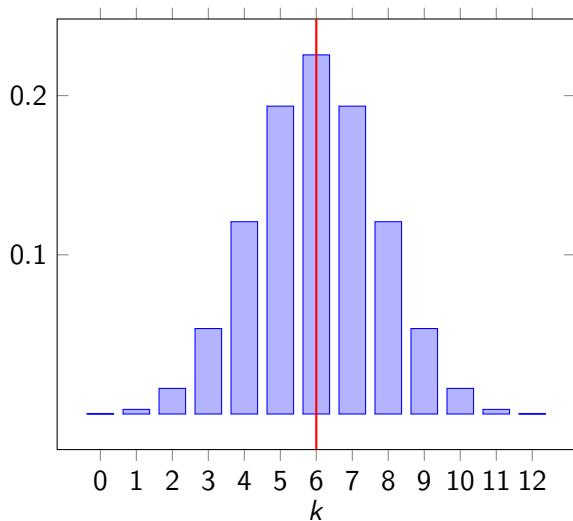


Abbildung:  $n = 12, p = 0.5$ . Erwartungswert  $\mathbb{E}[X] = 12 \cdot 0.5 = 6$



## Beispiel: Binomialverteilung

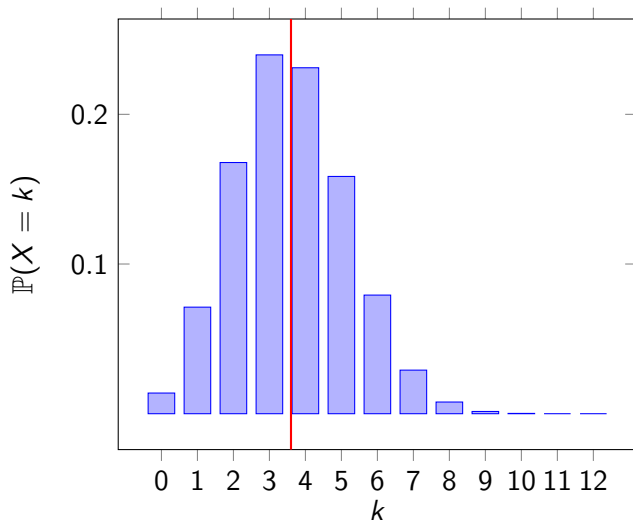


Abbildung:  $n = 12, p = 0.3$  Erwartungswert  $\mathbb{E}[X] = 12 \cdot 0.3 = 3.6$

# Eigenschaften des Erwartungswerts

(Satz 5.1, Fortsetzung) Seien  $X$  und  $Y$  diskrete Zufallsvariablen auf  $(\Omega, \mathbb{P})$ . Dann gelten

(e) Sei  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  eine Funktion. Dann gilt

$$\mathbb{E}[f(X)] = \sum_{k \in X(\Omega)} f(k) \mathbb{P}(X = k).$$

- ▶ (Beispiel)
- ▶ (Beispiel 5.3/5.8: Geometrische Verteilung und coupon collector problem)
- ▶ (Randomisierter Quicksort: Siehe Kapitel 12)