

Einführung in Git

Praxislabor Digitale Geisteswissenschaften

Dr. David Krassnig

Universitätsbibliothek Frankfurt

14. Dezember 2023



ÜBERSICHT

VORSTELLUNGSRUNDE

HINTERGRUND

Was ist Git?

Was ist GitHub/GitLab?

Warum Git?

ANWENDUNGSFELDER

Möglichkeiten

Umsetzung

ERSTE SCHRITTE MIT GIT

Konfiguration

Funktionsweise

Initialisierung

Dateien zurücksetzen


RÜCK-/VORSCHAU

VORSTELLUNGSRUNDE

Zu meiner Person:


 **Name:** David Krassnig

 **Beruf:** Bibliotheksreferendar


 **Fachrichtung:** Linguistik / Digital Humanities / Library Science


 **Git-Erfahrung:** Dissertation, Masterarbeit, Skripte, Webseite etc.


Zu eurer Person:

 Fachlicher Hintergrund?

 Betriebssystem?

 Git bereits erfolgreich installiert?

 Erfahrungen mit Bash/Shell?

 Erfahrungen mit Git?

HINTERGRUND - WAS IST GIT?

🔑 Software zur Versionsverwaltung von Dateien

</> Hauptziel: Versionskontrolle von Code

🐧 Erfunden von Linus Torvalds

© Open Source

🖥️ Betriebssystemübergreifend

👥 Erlaubt kollaboratives Arbeiten

HINTERGRUND - WAS IST GITHUB/GITLAB?

- 🔑 Git: Versionskontrollsoftware
- 🏠 GitHub/GitLab: Server, auf denen Git-Projekte gehostet werden können
 - 🔗 Lokales Git-Projekt wird mit remotem Git-Projekt verknüpft
 - 🔄 Synchronisierung zwischen lokalem und remotem Repository
 - 👥 Ermöglicht kollaboratives Arbeiten auf Distanz
 - 📄 Bietet einige Zusatzfunktionen (z.B. Bug-Reports / Issues)
- 🐙 GitHub: Microsoft Server
- 🦋 GitLab: Open Source Software für eigene Server

HINTERGRUND - WARUM GIT?

👎 Arbeit ohne Git

- 📁 Versionierung durch multiple Dateien
- 📁 Organisation via Ordner
- 🔍 Unklare Versionierung
- 👥 Unklare Quelle bei Kollaboration
- 📁 Aufwendiger BackUp bei Versionierung

👍 Arbeit mit Git

- 📄 Versionierung ohne multiple Dateien
- 🔄 Eindeutige und bedeutungsvolle Versionierung
- 👤 Eindeutige Zuordnung von Beiträgen
- 📁 Robuster BackUp via Remote-Repository
- ▶ Unterschiedsanzeige zwischen zwei Versionen

HINTERGRUND - WARUM GIT?

- ▶ Einige Nachteile
 - ▶ Steile Anfangslernkurve
 - ▶ Verwirrung durch mehr vorhandene Funktionen als Nutzer benötigt
 - ▶ (Sinnvolle) Versionskontrolle eingeschränkt auf Klartext-Dateien
 - ▶ Goethe-Universität betreibt keinen eigenen Git-Server¹
- ▶ Nachteile neutralisierbar
 - ▶ Git-Workshops/-Lernkurse
 - ▶ Selbst-Einschränkung auf eine Reihe an Standard-Befehlen
 - ▶ Nutzung passender Dateiformate
 - ▶ Kostenlose GitLab/GitHub Accounts²

¹Zumindest keinen Git-Server, der allen Studierenden für alle studentischen Zwecke offen steht.

²Für Studierende gibt es auch *GitHub Pro* kostenlos: <https://education.github.com/>

ANWENDUNGSFELDER - MÖGLICHKEITEN

- ▶ Organisation eigener Projekte
 - ▶ Haus-/Abschlussarbeiten
 - ▶ Verwaltung tabellarischer Daten (z.B. Literaturlisten)
 - ▶ Referate/Präsentationen
 - ▶ Codepflege (z.B. XML, Skripte etc.)
- ▶ Kollaboratives Arbeiten (Sammelbände, Lexika, Publikationen etc.)
- ▶ Große Datenbestände verwalten
- ▶ Akademische Webseiten via GitHub Pages

ANWENDUNGSFELDER - UMSETZUNG

- ▶ Digitale Notizbücher auf Markdown-Basis (z.B. [Joplin](#))
- ▶ Verwendung von Klartext-Formaten
 - ▶ Entspricht den Standards guter wissenschaftlicher Praxis
 - ▶ Langfristig nachnutzbar
 - ▶ Ermöglicht Inhaltsvergleich via Git
 - ▶ LaTeX, Markdown, Plaintext, CSV-Tabellen, SVG-Dateien etc.
- ▶ Dokumentation für sich selbst und andere
- ▶ Nutzung von Repositoria für kollaboratives Arbeiten
- ▶ Sinnvolle sowie nachvollziehbare Datei- und Ordnernamen

ANWENDUNGSFELDER - UMSETZUNG

- ▶ Inhaltsvergleich zwischen Versionen möglich
 - ▶ Textdateien (LaTeX, Markdown, XML/TEI, Plaintext etc.)
 - ▶ Daten (CSV, TSV etc.)
 - ▶ Quellcode (Python, HTML etc.)
 - ▶ Einfacher Test: Lässt sich das Dokument via Texteditor anzeigen?
- ▶ Kein Inhaltsvergleich zwischen Versionen möglich
 - ▶ Proprietäre Formate (DOCX, XSLX etc.)
 - ▶ Gepackte Dateien (ZIP, RAR, 7Z, GZ etc.)
 - ▶ Kompilierter Code / Binärdateien (EXE-Dateien etc.)
 - ▶ Nicht-Vektorbasierte Medien (MP4, JPG, MP3 etc.)

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - KONFIGURATION

▶ Nach Installation: Festlegung eurer Identität

▶ Benutzername:

```
$ git config --global user.name "EuerName"
```

▶ E-Mail-Adresse:

```
$ git config --global user.email "eure@email.de"
```

▶ Standard Branch-Name:

```
$ git config --global init.defaultBranch main
```

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - FUNKTIONSWEISE

- ▶ Alle Git-Projekte basieren auf den folgenden Schritten:
 - ▶ Dateien erstellen / bearbeiten
 - ▶ Änderungen betrachten / kontrollieren
 - ▶ Änderungen für die nächste Abgabe freigeben / zuordnen (*Staging*)
 - ▶ Änderungen abgeben (*Commit*)
- ▶ Zusätzliche Anfangs-/Endschritte bei Nutzung eines Remote-Repositorys
 - ▶ Änderungen aus dem Remote-Repository holen (*Pull*)
 - ▶ Änderungen in das Remote-Repository übertragen (*Push*)

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - FUNKTIONSWEISE

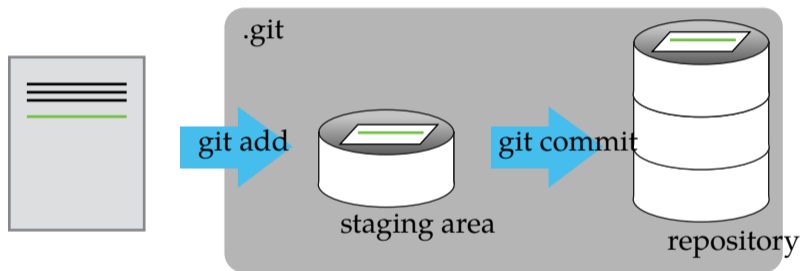


Abbildung: Git-Abgabeprozess

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - INITIALISIERUNG

- ▶ Erstellen wir unser erstes Projekt
 - ▶ Neuen Ordner erstellen:
`$ mkdir "erstesProjekt"`
 - ▶ In den neuen Ordner wechseln:
`$ cd "erstesProjekt"`
 - ▶ Git-Projekt initialisieren:
`$ git init`
 - ▶ Dateien anzeigen lassen:
`$ ls -la`
 - ▶ Git-Status abfragen:
`$ git status`

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - INITIALISIERUNG

▶ Erstellen wir unser erstes Projekt

▶ Neue Datei erstellen:

```
$ touch README.md
```

▶ Neue Datei modifizieren:

```
$ nano README.md
```

▶ Änderungen zum nächsten Commit zuordnen:

```
$ git add README.md
```

▶ Commit erzeugen:

```
$ git commit -m "Projektbeschreibung hinzugefügt"
```

▶ Git-Protokoll abfragen:

```
$ git log
```

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - DATEIEN ZURÜCKSETZEN

- ▶ Wir können jederzeit Änderungen rückgängig machen:
 - ▶ Datei modifizieren:
`$ nano README.md`
 - ▶ Änderungen zum nächsten Commit zuordnen:
`$ git add README.md`
 - ▶ Es sich anders überlegen:
`$ git reset README.md`
 - ▶ Datei zurücksetzen:
`$ git restore README.md`

ERSTE SCHRITTE MIT GIT - DATEIEN ZURÜCKSETZEN

- ▶ Oder auch Dateien zu frühere Versionen zurücksetzen:
 - ▶ Datei modifizieren:
`$ nano README.md`
 - ▶ Änderungen zum nächsten Commit zuordnen:
`$ git add README.md`
 - ▶ Commit erzeugen:
`$ git commit -m "Projektbeschreibung erweitert"`
 - ▶ Git-Protokoll abfragen und gewünschte ID kopieren:
`$ git log`
 - ▶ Datei zurücksetzen:
`$ git checkout <ID> README.md`

Rück-/Vorschau

- ▶ Was haben wir gemacht?
 - ▶ Besprochen was Git ist
 - ▶ Beleuchtet wofür Git in den Geisteswissenschaften nutzbar ist
 - ▶ Rudimentäre Funktionsweise von Git angeschaut
 - ▶ Erstes eigenes Projekt gestartet
 - ▶ Dateien geändert, gestaged, committet und zurückgesetzt
- ▶ Was machen wir nächstes Mal?
 - ▶ Remote Repository hinzufügen (GitHub)
 - ▶ SSH-Authentifizierung und -verifizierung
 - ▶ Branches einführen
 - ▶ Kollaborativ arbeiten

BONUS FUN FACT - WOFÜR STEHT GIT?

- ▶ Linus Torvald hat 4 offizielle Erklärungen, je nach Laune des Anwenders:
 - ▶ Global Information Tracker
 - ▶ Eine zufällige, unverbrauchte und aussprechbare 3-Buchstaben-Kombination
 - ▶ **Git** (engl. für *Schwachkopf*)
 - ▶ **Godd*mn I***tic Truckload of S**t**



VIELEN DANK FÜR
EURE
AUFMERKSAMKEIT!