

Programmierhandzettel 2:

Vergleichsoperatoren, Funktionen zur Typwandlung, Conditional Statements

Vergleichsoperatoren liefern als Wert einen Boolean, also `True` oder `False`.

Operator	Beschreibung
<code>X < Y</code>	echt kleiner als
<code>X <= Y</code>	kleiner oder gleich
<code>X > Y</code>	echt größer als
<code>X >= Y</code>	größer oder gleich
<code>X == Y</code>	gleicher Wert
<code>X != Y</code>	ungleicher Wert
<code>X is Y</code>	Identisches Objekt (dieselbe id)
<code>X is not Y</code>	Negierte Objektidentität

Funktionen zur Typwandlung

Ergebnistyp (Kürzel)	Konvertierungsfunktionen	Anmerkungen
Integer (int)	<code>int(O[,basis])</code> <code>ord(C)</code>	Ist O ein String, muss O ein gültiges Literal für int sein, optional kann eine Basis (beliebiger Integer) angegeben werden. C ist ein String der Länge 1.
Float (float)	<code>float(O)</code>	Ist O ein String, muss O ein gültiges Literal für float sein.
Complex (complex)	<code>complex(O)</code>	Ist O ein String, so muss O ein gültiges Literal für complex, float oder int sein.
Boolean (bool)	<code>bool(O)</code>	Jeder Wert $\neq 0$ bei numerischen Datentypen oder ein nichtleerer String liefert <code>True</code> .
String (str)	<code>str(O)</code> <code>repr(O)</code> <code>chr(I)</code> <code>hex(I)</code> <code>oct(I)</code>	liefert ein pretty-print (String) von O. sehr ähnlich wie <code>str(O)</code> , erzeugt ein von <code>eval()</code> auswertbaren String. Parameter I muss ein Integer im zulässigen Wertebereich sein, liefern alle Strings.

Ein- und Ausgabe: `input()` und `print()`

Syntax: `input('prompt')`, `prompt` ist ein String; `input()` liefert einen String

Syntax: `print([value [,value]*], sep = ' ', end = '\n', file = \sys.stdout, flush = False)`

Hier angegeben sind die Default-Werte für den Separator `sep = ,`, für den ausgedruckten Abschluss des `print()`-Statements `end =`, `file=` und `flush=`. [file und flush sollten Sie zunächst nicht verändern.]

`value` kann alles sein, was einen Wert liefert, insbesondere ein Variablenname, ein Ausdruck, Literale, ...

Conditional Expressions

nennt man auch conditional operator, inline if (iif) oder ternary if.

```
x = true_value if condition else false_value
```

... und ist ein Einzeiler. Aufpassen: **keine** Doppelpunkte!

- Der else-Zweig muss **immer** vorhanden sein.
- Operator Präzedenz der Conditional Expression ist geringer als or (das heißt: man kann quasi alles in condition notieren ohne zu klammern.)

Zuerst wird condition ausgewertet (Boolean Context), dann abhängig vom Ergebnis true_value oder false_value errechnet und x zugewiesen.

Die Operator Präzedenz der Conditional Expression ist geringer als or (das heißt: man kann quasi alles in condition notieren ohne zu klammern.)