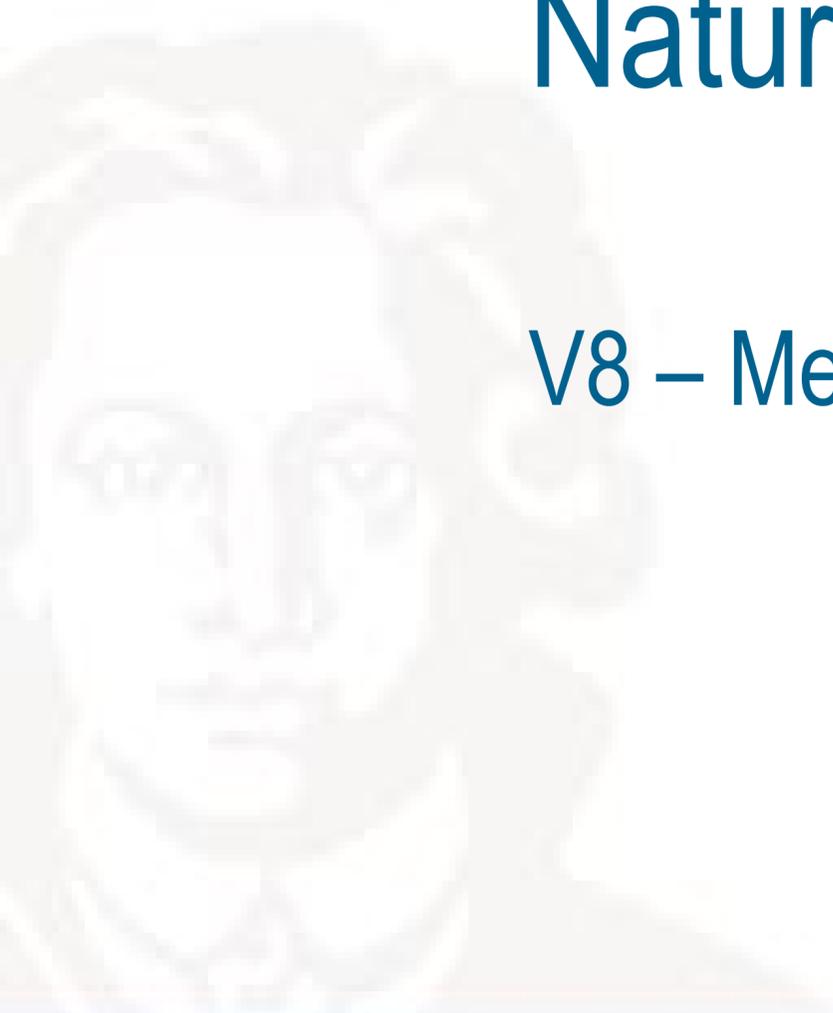


Lukas Müller

Programmieren für Studierende der Naturwissenschaften

V8 – Mehr Matplotlib und SciPy

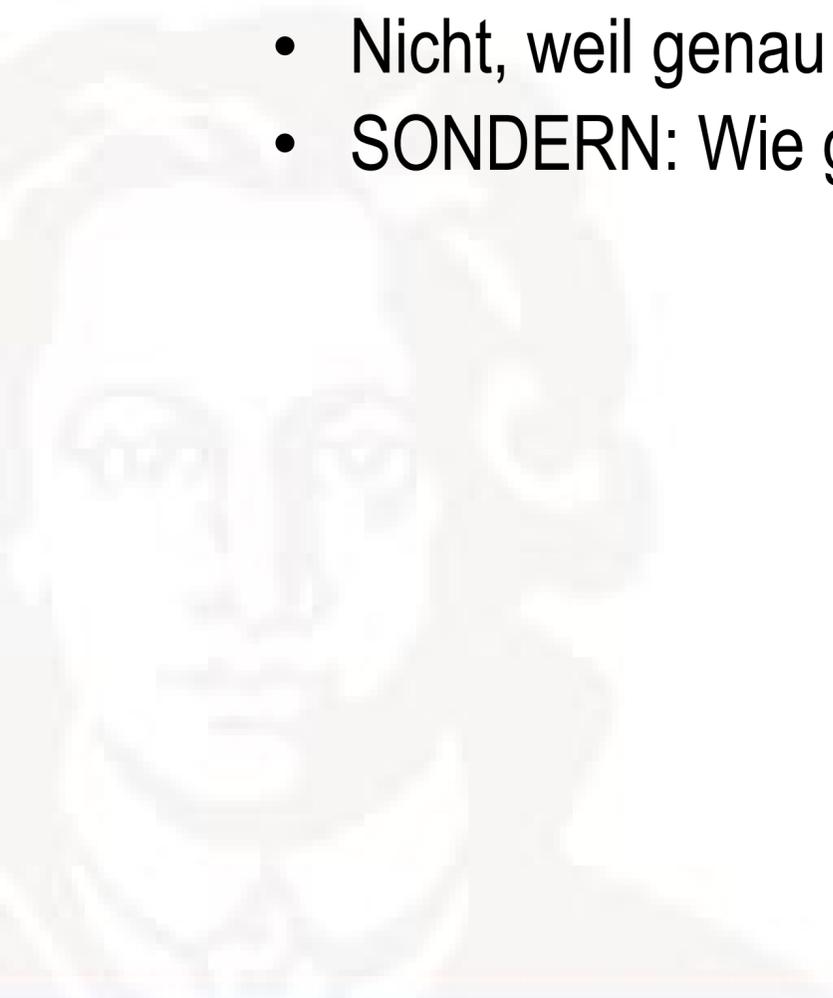


Das Gute zuerst

- Die wichtigsten Sprachelemente kennt ihr nun bereits
- Auch die Grundlagen des Arbeitens mit Dateien haben wir besprochen
 - In anderen Programmiersprachen wird das anders aussehen!
- **ABER:**
 - Strukturen (Schleifen, Verzweigungen, Funktionen)
 - Prinzipien (Variablen, Datentypen, Zuweisung, Speicher)
 - ...werdet ihr in anderen Sprachen auch wieder treffen (vielleicht mit etwas anderen Regeln)

Heute: Mehr Spielereien mit Daten

- Lineare Regression werden wir in diesem Semester nicht durchgehen
- Plotten von Bildern
- Nicht, weil genau das für euer Leben relevant ist
- SONDERN: Wie gehe ich vor, wenn ich etwas Neues versuchen möchte/muss?



Das Ausprobieren größere Testmengen generieren - Herangehensweise

- Künstlich Testdaten erzeugen, dazu
 - linear verteilte Werte erzeugen (`np.linspace`)
 - in eine lineare Funktion einsetzen (Parameter vorher festlegen)
 - Werte „stören“ (Rauschen addieren, als wären es echte Werte) (`random` oder `gaussian`)



numpy.random.randn

numpy.random.randn(*d0, d1, ..., dn*)

Return a sample (or samples) from the “standard normal” distribution.

If positive, int-like or int-convertible arguments are provided, `randn` generates an array of shape `(d0, d1, ..., dn)`, filled with random floats sampled from a univariate “normal” (Gaussian) distribution of mean 0 and variance 1 (if any of the d_i are floats, they are first converted to integers by truncation). A single float randomly sampled from the distribution is returned if no argument is provided.

This is a convenience function. If you want an interface that takes a tuple as the first argument, use `numpy.random.standard_normal` instead.

Parameters: `d0, d1, ..., dn` : int, optional

The dimensions of the returned array, should be all positive. If no argument is given a single Python float is returned.

Returns: `Z` : ndarray or float

A `(d0, d1, ..., dn)`-shaped array of floating-point samples from the standard normal distribution, or a single such float if no parameters were supplied.

See also:

`random.standard_normal` Similar, but takes a tuple as its argument.

Notes

For random samples from $N(\mu, \sigma^2)$, use:

```
sigma * np.random.randn(...) + mu
```

Examples

```
>>> np.random.randn() >>>
2.1923875335537315 #random
```

Two-by-four array of samples from $N(3, 6.25)$:

```
>>> 2.5 * np.random.randn(2, 4) + 3 >>>
array([[ -4.49401501,  4.00950034, -1.81814867,  7.29718677], #random
       [  0.39924884,  4.68456316,  4.99394529,  4.84857254]]) #random
```



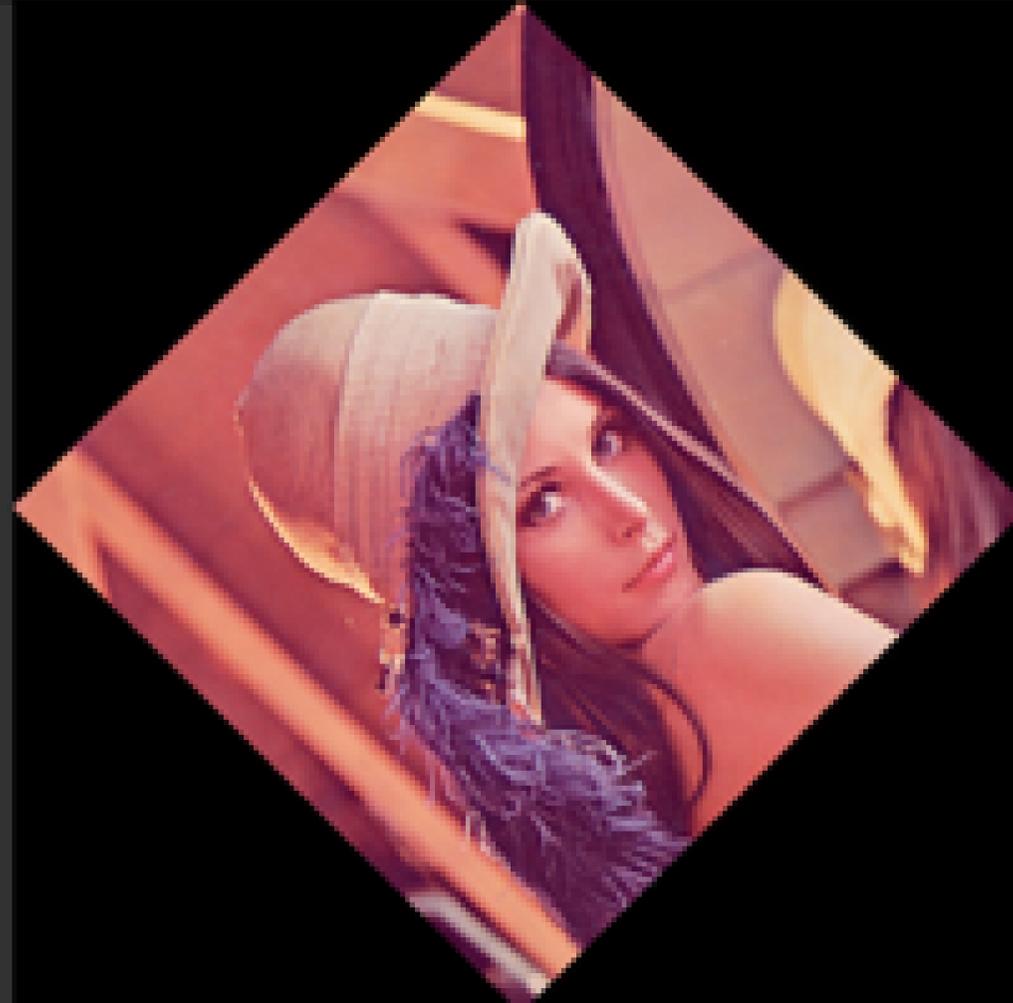
Noch ein Beispiel - Bilder

- Wie kann ich in Python mit Bildern arbeiten?
- Dinge, die man möglicherweise mit Bildern tun möchte:
 - Sie ausgeben (anschauen)
 - Das Histogramm (Helligkeitsverteilung) anschauen (und vielleicht sogar verändern)?
 - Sie filtern
 - Die Fouriertransformation berechnen (Frequenzen)?
- Wie fängt man an, wenn man gar nichts darüber weiß?
 - Suchen und zu Beginn einfachste Beispiele ausprobieren
 - Beispiele modifizieren und komplizierter gestalten
 - Eigene Aufgaben aus der Praxis stellen und lösen

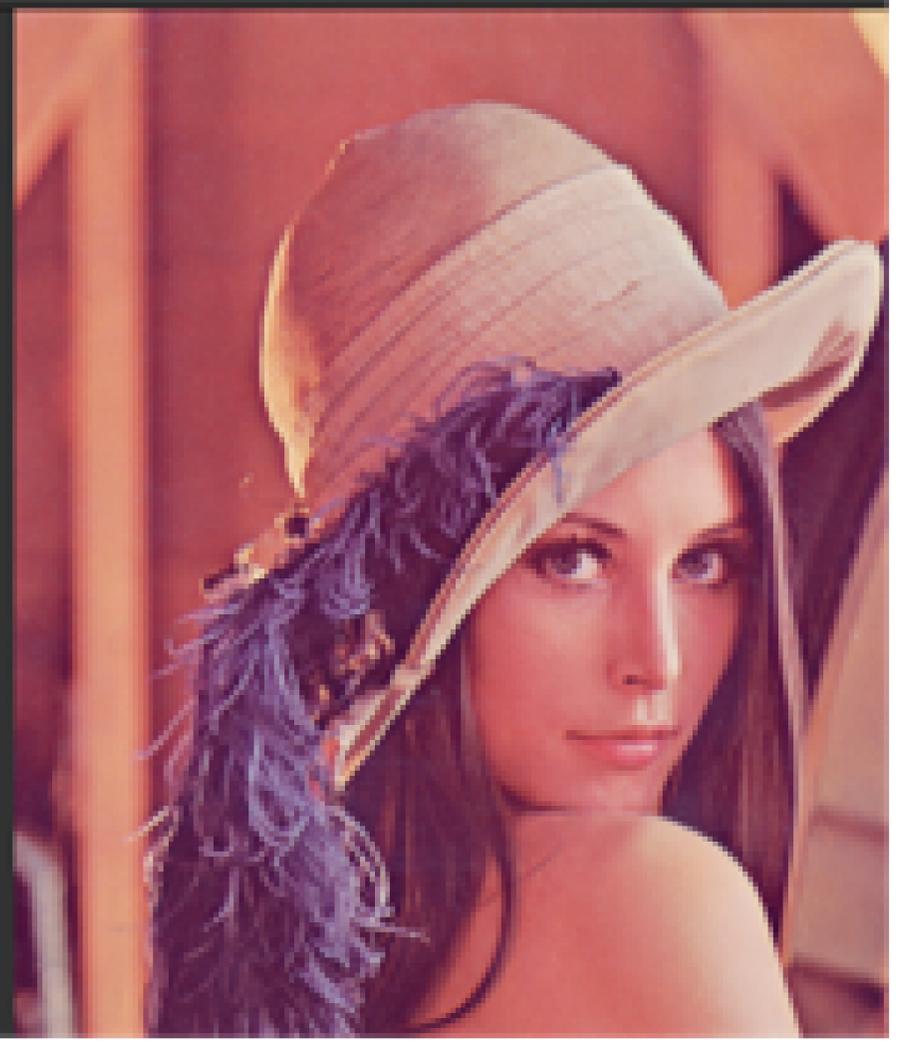
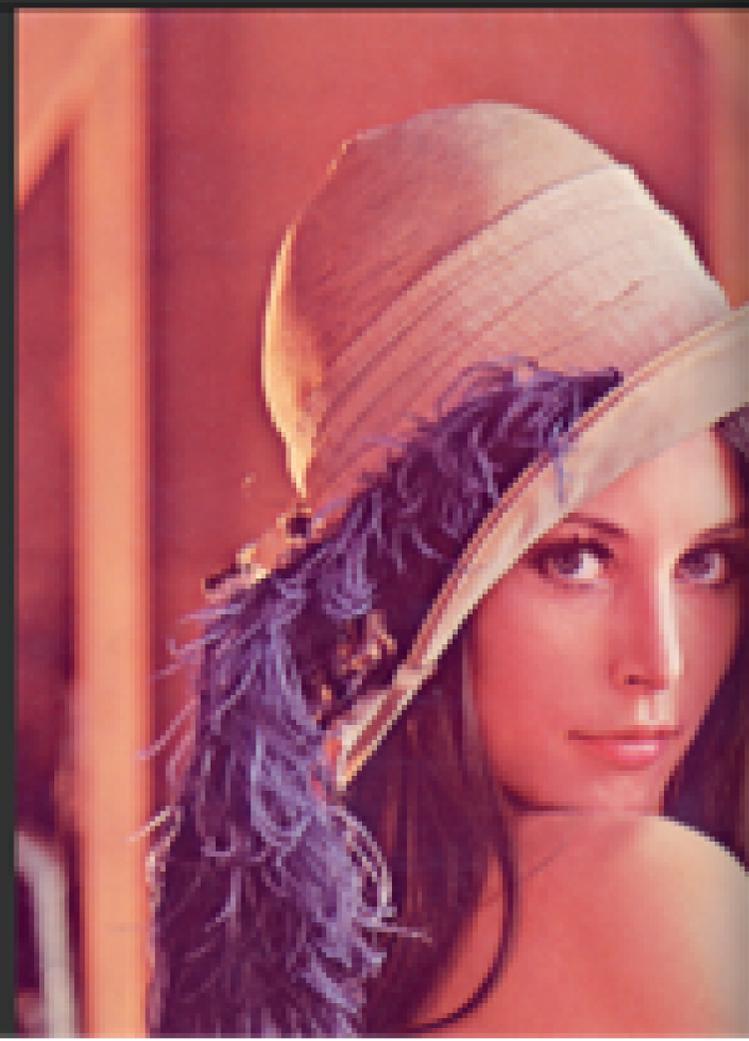
```

2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  """
4  Created on
5
6  @author: alexanderwolodkin
7  """
8
9  from PIL import Image
10 img = Image.open("lena.png")
11 # print()
12 # print(img)
13 # r, g, b = img.split()
14 # print(r)
15
16 #testR = Image.merge("RGB",
17 #                    (g,b,r))
18
19 img = img.rotate(45, expand=True)
20 img.show()
21

```



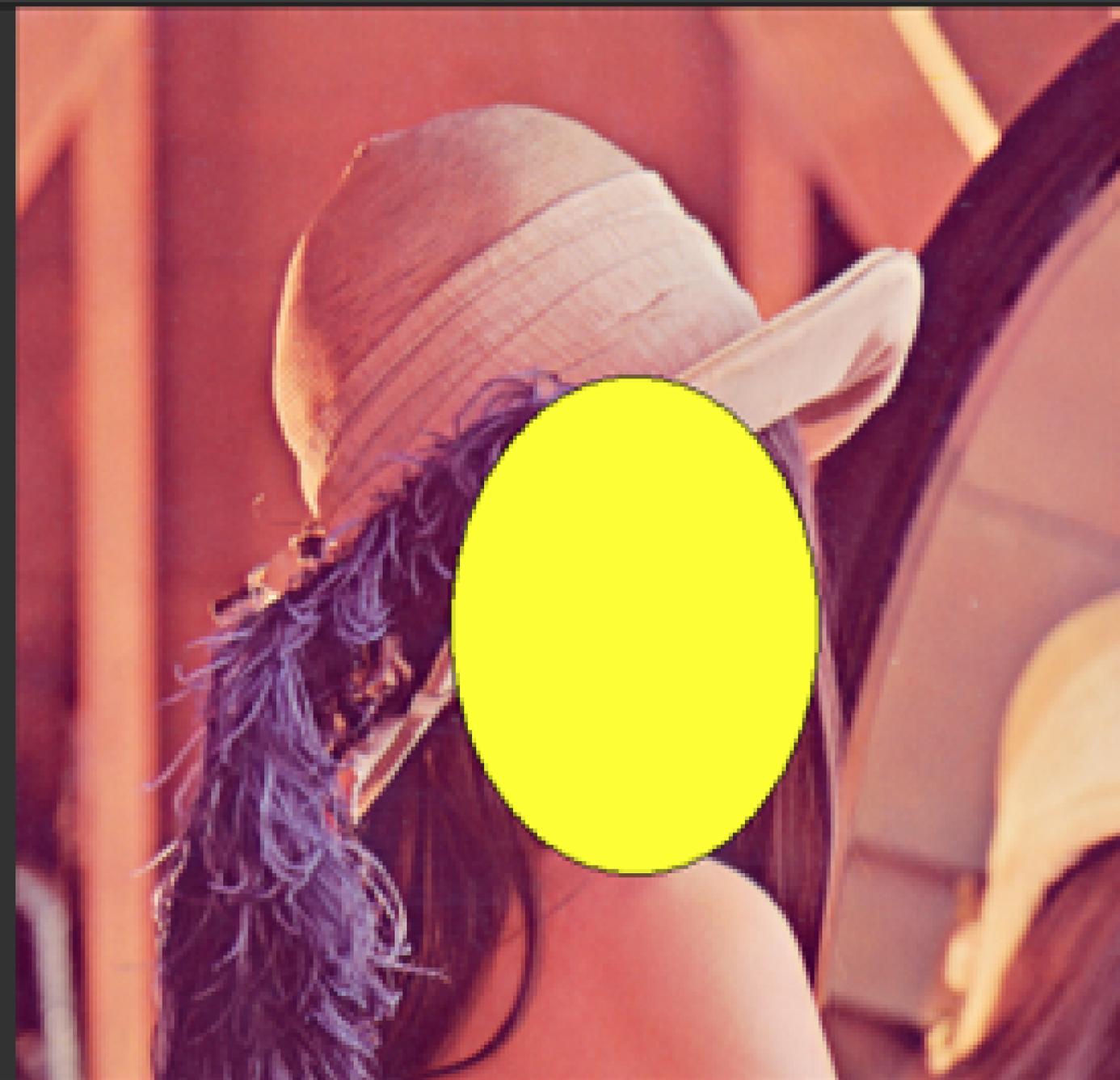
```
1 #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 """
4 Created on
5
6 @author: alexanderwolodkin
7 """
8
9 from PIL import Image
10 from PIL import ImageEnhance
11
12
13
14 img = Image.open("lena.png")
15 img.show()
16
17 enhancer = ImageEnhance.Contrast(img)
18 enhancer.enhance(0.9).show()
19
20
21
22
23
24
25
26
```



```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  """
4  Created on
5
6  @author: alexanderwolodkin
7  """
8
9  from PIL import Image
10 # from PIL import ImageEnhance
11 from PIL import ImageDraw
12
13 img = Image.open("lena.png")
14 # img.show()
15
16 test = ImageDraw.Draw(img)
17 test.ellipse((200, 170, 370, 400),
18             'yellow', 'black')
19
20 img.show()
21
22
23
24
25
26

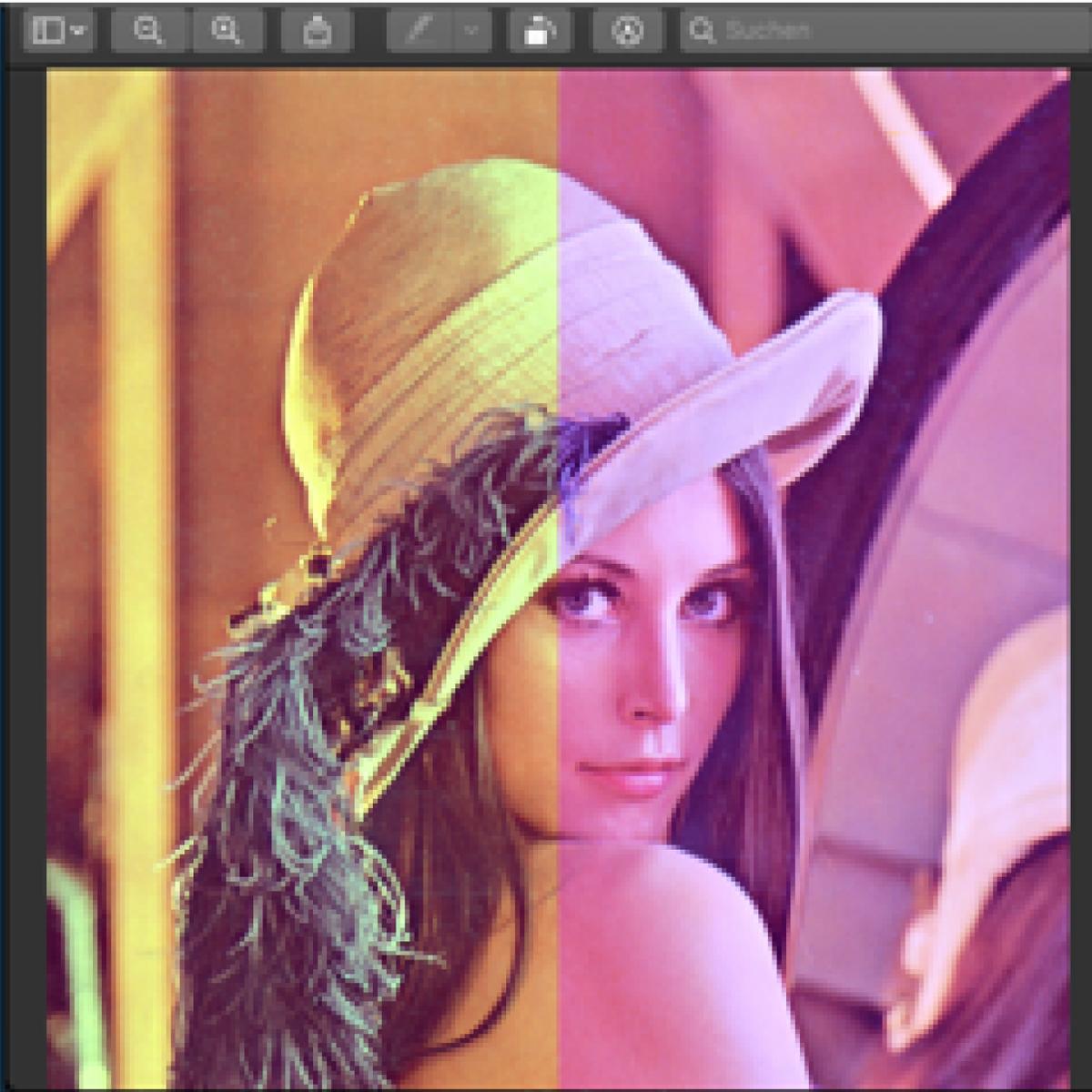
```



```

1  #!/usr/bin/env python3
2  #-*- coding: utf-8 -*-
3  """
4  Created on
5
6  @author: alexanderwołodkin
7  """
8
9  from PIL import Image
10 # from PIL import ImageEnhance
11 from PIL import ImageDraw
12
13 img = Image.open("lena.png")
14
15 width, height = img.size
16 for x in range(int(width/2)):
17     for y in range(height):
18         r, g, b = img.getpixel((x,
19                                y))
20         r, g, b = r, int(g+1.5), b
21         img.putpixel((x,y), (r, g,
22                            b))
23
24 for x in range(int(width/2), width):
25     for y in range(height):
26         r, g, b = img.getpixel((x,
27                                y))
28         r, g, b = r, g, int(b+1.5)
29         img.putpixel((x,y), (r, g,
30                            b))
31
32 img.show()

```



use -- a string containing
ASCII uppercase letters
; containing all ASCII deci
octdigits -- a string
all ASCII punctuation
iddered printable

thon/temp.py', wdir=

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  """
4  Created on
5
6  @author: alexanderwolodkin
7  """
8
9  from PIL import Image
10 # from PIL import ImageEnhance
11 from PIL import ImageDraw
12
13 img = Image.open("lena.png")
14
15 width, height = img.size
16 for x in range(width):
17     for y in range(height):
18         r, g, b = img.getpixel((x,
19                                 y))
20         grey = int((r + g + b) / 3)
21         img.putpixel((x,y), (grey,
22                             grey,
23                             grey))
24     img.show()
25
26
27
28
29

```



ase -- a string containing
SCII uppercase letters
g containing all ASCII deci
octdigits -- a string
all ASCII punctuation
sidered printable

```

base
python/temp.py', wdir=

```

Users/alexanderwolodkin/Documents/Python'

Zusammenfassend

- Neue Sachen ausprobieren kann langwierig sein:
 - Problemstellung → Nachschlagen
 - Minimalbeispiele → Fehler → Korrektur → wiederhole...
- Dokumentation lesen zu können ist wichtig, um Syntax und Funktion von einzelnen Befehlen zu verstehen!
- Mit kleinen Beispielen anfangen und von dort versuchen zu abstrahieren!

